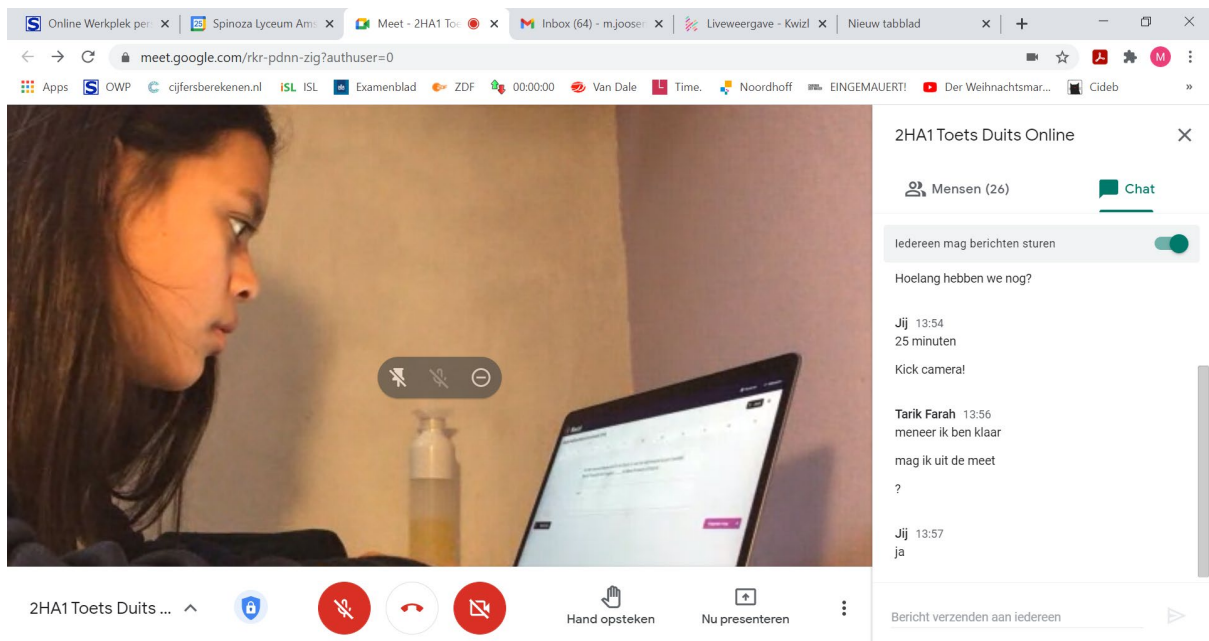


Beste leerlingen van ...,

In de toetsweek zullen jullie voor mijn vak een online toets maken. Dit betekent dat het erg belangrijk is dat jullie goed weten hoe je klaar moet gaan zitten en waar je op moet letten. Daarom hierbij instructies voor de online toets:

- Het proefwerk is op ... datum.
- Zorg ervoor dat je 10 minuten van tevoren aanwezig bent in de MEET van de normale les (de link in Classroom).
- Je moet beschikking hebben over 2 devices (telefoon/laptop/iPad/computer).
- Op het ene device loggen jullie in voor de Meet. De camera moet het goed doen.
- Op het andere device (de grootste van de 2 is het handigst), open je de proefwerkvragen via de toetsapplicatie.
- De camera van het eerste device moet het hele proefwerk aanstaan.
- Ik wil jou en jouw bureau/schrijfplek goed in beeld zien. (zie voorbeeld foto)
- Zorg ervoor dat je op een rustige plek zit, zonder afleiding.
- Zorg ervoor dat je een rekenmachine klaar hebt liggen.
- Zorg ervoor dat je beide devices opgeladen zijn!!!



Vakspecifiek:

Als laatste, omdat je bij natuurkunde berekeningen moet doen, let op het volgende:

- Schrijf ook online al je formules die je gebruikt op, net zoals al je berekeningen en rond je antwoorden af met significantie en zet er een eenheid achter!
- Wil je de formule $\Delta v = a \times \Delta t$ opschrijven als je gaat rekenen? Je mag dit opschrijven als *delta v = a x delta t* als je het driehoekje in de toetsapplicatie niet kan vinden.

Let er wel op dat als je deze formule moet uitschrijven bij de eerste opgave, je wel moet opschrijven *verschil in snelheid is gelijk aan versnelling keer verschil in tijd* (en dat is de laatste keer dat ik deze voorzeg ;-)

- Wil je iets in het kwadraat of tot de macht opschrijven? In de toetsapplicatie zit een knopje waarmee je dit kan doen (bij hetzelfde stukje waar je ook dikgedrukt of schuingedrukt kan aanklikken), maar als je dit niet kan vinden mag je ook in plaats bijvoorbeeld $5,5 \times 10^2$ ook $5,5 \times 10^2$ opschrijven.

Succes met leren!